

## LS9 V1.1 补充手册

LS9 固件 V1.1 包含下列与 V1.0 不同之处。

### V1.1 的变化

- SCENE PLAYBACK LINK 画面已被添加。您可指定链接，这样当您调用某个场景时将从 USB 存储器中播放指定的音频文件。详情请参阅“将场景调用与音频文件回放相链接”。
- DIRECT PLAY 作为一项新添功能，可分配给用户定义键。当您按下本功能所分配的用户定义键时，指定音频文件将开始播放。您每按一次该键，歌曲将从头开始播放。播放的音频文件可在 USER DEFINED KEY SETUP 弹出窗口项下的 PARAMETER 2 域中指定。

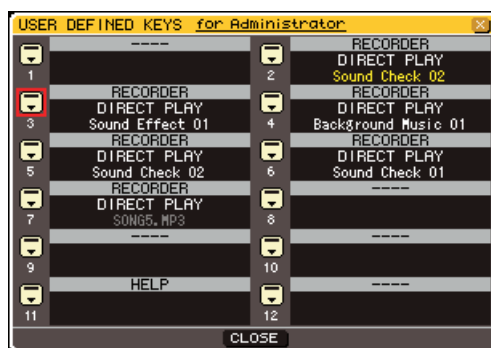
**注**

- 要播放的音频文件需储存在 YPE 文件夹中的 SONGS 文件夹内。请注意您无法指定根目录或其它文件夹中的文件。播放时，TITLE LIST 屏幕的路径将变为 \YPE\SONGS\。
- 在录音或准备录音模式时，您不能播放。
- 不管播放模式设置如何，指定的音频文件将仅播放一次。
- 指定的文件通过八个字符的文件名加三个字符扩展名进行区分。若您指定文件后更改该文件名称，亦或您重复删除和复制文件，偶尔该文件将可能不再被识别。
- USER DEFINED KEY SETUP 弹出窗口中的 PARAMETER 2 域将显示歌曲标题或音频文件名。请使用 TITLE LIST 屏上的 SONG TITLE/FILE NAME 按钮指定显示内容。



**注**

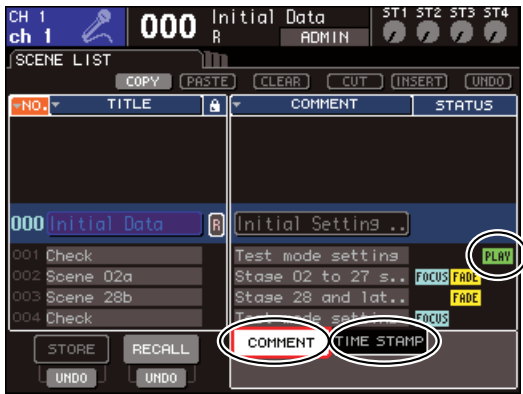
- 当您分配 DIRECT PLAY 功能时，歌曲标题或文件名也将如下图所示，显示在 USER DEFINED KEYS 弹出窗口。如果指定文件不再存在，文件名将显示为黑色，如果文件无法识别，歌曲标题或文件名将显示为黄色。



- 在 TITLE LIST 画面上您可进行歌曲标题和文件名之间的切换。将光标移到 SONG TITLE/FILE NAME 按钮，按下 [ENTER] 键进行画面切换。



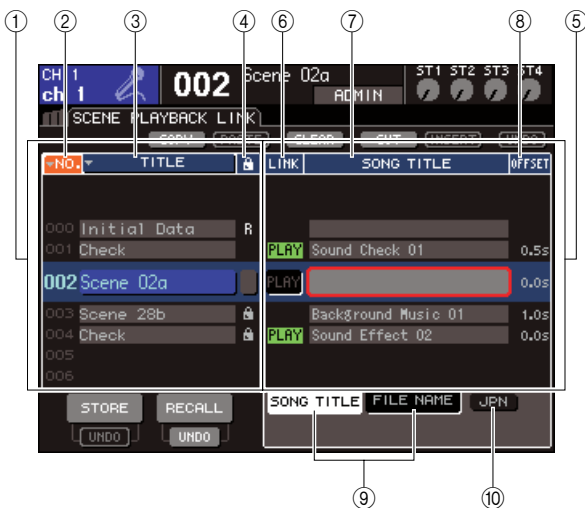
- 您可在 SCENE LIST 画面上显示场景注解。使用画面右下端的 COMMENT 选项卡和 TIME STAMP 选项卡进行画面切换。如果某个音频文件与场景相链接，STATUS 域将出现一个 PLAY 指示。



## 用音频文件重放链接场景调用

您可指定链接，这样当您调用某个场景时将从 USB 存储器中播放指定的音频文件。这便于在表演的某个时间点上自动播放一段音响效果或背景音乐。  
将场景调用与音频文件播放进行链接的操作方法如下。

- 1 将包含音频文件的 **USB** 存储器连接至 **USB** 接头。
- 2 在 **DISPLAY ACCESS** 部分下，重复按 [**SCENE MEMORY**] 键，进入 **SCENE PLAYBACK LINK** 屏。



### ① 场景列表

这是一个您可分配歌曲（音频文件）的场景列表。列表当中的蓝色背景行是选定运行的场景。

### ② No. (场景编号)

### ③ TITLE (场景标题)

### ④ 保护

这些分别显示场景编号、标题和保护状态。

### ⑤ 歌曲列表

这是可链接的歌曲（音频文件）列表。列表中间蓝色背景行是选定运行的文件。

### ⑥ LINK

显示从场景是否可链接至一个音频文件。如果可以链接，将显示 **PLAY** 指示。如果即使在某个文件已被选定的情况下 **PLAY** 指示仍关闭，则调用场景时将无法播放音频文件。

### ⑦ SONG TITLE/FILE NAME 域

显示歌曲标题或音频文件名。

#### 注

- 要播放的音频文件需储存在 YPE 文件夹中的 SONGS 文件夹内。请注意您无法指定根目录或其它文件夹中的文件。播放时，TITLE LIST 画面的路径将变为 \YPE\SONGS\。
- 如果指定文件不再存在，文件名将显示为黑色，如果文件无法识别，歌曲标题或文件名将显示为黄色。
- 指定用于链接的文件通过八个字符的文件名加三个字符扩展名进行区分。若您指定文件后更改该文件名称，亦或您重复删除和复制文件，偶尔该文件将可能不再被识别。

### ⑧ OFFSET( 偏移时间 )

显示从调用操作到相应的音频文件开始播放之间的时间。

### ⑨ SONG TITLE/FILE NAME 按钮

这些按钮选择在 SONG TITLE/FILE NAME 域中显示的项目。

### ⑩ JPN 按钮

如果该按钮为开，歌曲标题将通过 Shift-JIS 代码（双字节字符代码）显示以支持日语。

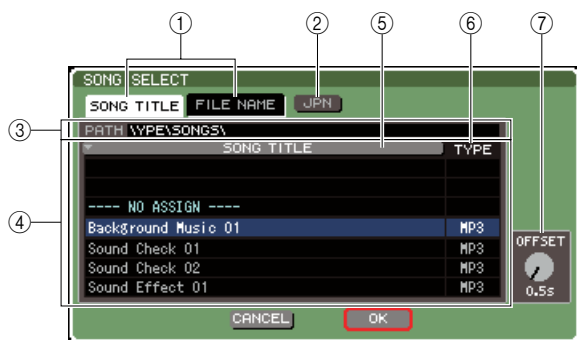
#### 注

- SCENE PLAYBACK LINK 画面的其它项与 SCENE LIST 屏相同( L59 用户手册第 134 页)。

3 操作转盘或 [DEC]/[INC] 键，您想分配给一首歌曲的场景将显示在正中间。

4 将光标移到 SONG TITLE/FILE NAME 域的列表中间蓝色背景区域，按下 [ENTER] 键。

将显示 SONG SELECT 弹出窗口，您可选择一个音频文件。



### ① SONG TITLE/FILE NAME 按钮

这些按钮用来选择歌曲列表显示的项目（歌曲标题或文件名）。

### ② JPN 按钮

如果该按钮为开，歌曲标题将通过 Shift-JIS 代码（双字节字符代码）显示以支持日语。

### ③ PATH 域

显示音频文件保存的文件夹路径 (\YPE\SONGS\)。它不能更改。

### ④ 歌曲列表

显示 SONGS 文件夹中可播放的音频文件。

#### 提示

- 最多可显示 300 个音频文件。
- 不显示可播放的音频文件之外的其它文件。

### ⑤ SONG TITLE/FILE NAME 按钮

当您光标移到该按钮并按下 [ENTER] 键后，歌曲列表将依歌曲标题或文件名按字母顺序排列。您每按一次 [ENTER] 键，列表将在升序和降序间切换。

### ⑥ TYPE

显示音频文件的类型。该指示的意义如下。

- MP3 ..... MPEG-1 Audio Layer-3
- WMA ..... Windows Media Audio
- AAC ..... MPEG4 AAC

### ⑦ OFFSET( 偏移时间 )

指定调用操作到相应的音频文件开始播放之间的时间。

5 操作转盘或 [DEC]/[INC] 键来滚动歌曲列表，使您想链接到场景的文件以蓝色背景显示在正中间。

6 如有必要，可移动光标到 OFFSET 旋钮，操作转盘或 [DEC]/[INC] 键指定音频文件播放前的偏移时间。

您可在 0-99 秒之间以 0.5 秒为单位指定偏移时间。

## 7 将光标移至 OK 按钮，按 [ENTER] 键。

弹出窗口将关闭，您将返回 SCENE PLAYBACK LINK 画面。您选定的文件标题或文件名将显示在歌曲列表中央。

另外，如果您选择了 CANCEL 按钮而非 OK 按钮，则设置将取消，您将返回 SCENE PLAYBACK LINK 画面。

## 8 将光标移至 LINK 域并按下 [ENTER] 键，开启与音频文件的链接。

PLAY 指示将出现在 LINK 域。PLAY 指示也将出现在 SCENE LIST 画面的 STATUS 域中。



## 9 重复步骤 3-8，用同样的方法将音频文件分配给其它场景。

### 提示

- 还有控制音频文件播放的其它方法，即您可用 MIDI MMC 命令从外部设备进行遥控 (LS9 用户手册第 186 页)，或将 DIRECT PLAY 功能分配给一个用户自定义键，直接播放音频文件。

## 10 将场景调用给您已链接的一个音频文件。偏移时间结束后，音频文件将仅播放一遍。

### 注

- 您调用场景时，恒定显示区将显示倒计时直至偏移时间结束。
- 在录音或准备录音模式时，您不能播放。
- 如果场景调用时另一首歌曲正在播放，一旦调用发生，不管偏移时间设置如何，则正在播放的歌曲将停止。
- 无论播放模式设置如何，链接的音频文件将仅播放一遍。